

## ÍNDICE

Resumen del juego ~~~~~	1	Mejoras de estadísticas ~	3
Controles del juego ~~~~~	1	Garantía De Videojuego ~	3
Cómo guardar la partida ~	2	Português ~~~~~	4
Interfaz del juego ~~~~~	2	Atención al cliente ~~~~~	9

## RESUMEN DEL JUEGO

La Princesa Chicle llama a Finn y a Jake para que investiguen una avalancha de robos y secuestros que está asolando Chuchelandia. Ella cree que la causa reside en su mazmorra real secreta, donde solo los monstruos y criminales más despreciables están encerrados. Si han encontrado una manera de escapar, ¡Ooo estará en peligro! Elige a uno de tus personajes favoritos de la serie como Finn y Jake, entre otros, y únete a tus amigos para jugar en modo multijugador cooperativo de 4 jugadores. Viaja al mundo de Hora de Aventuras gracias a las fantásticas animaciones gráficas y el doblaje original de la serie.

## CONTROLES DEL JUEGO



## CÓMO GUARDAR LA PARTIDA

El progreso de tu aventura se guarda automáticamente en Chuchelandia (PUNTO CENTRAL), así que los personajes, las armas secundarias, los tesoros, las llaves y las fichas que sean más difíciles de conseguir, estarán disponibles siempre.

## INTERFAZ DEL JUEGO



- 1. Icono de corazón / Aguante:** muestra la salud o vida.
- 2. Comida:** rellena 1 Aguante o una vida.
- 3. Tesoros:** muestra el número de tesoros recogidos. Un pequeño montón de oro equivale a 1 tesoro, un montón de oro más grande equivale a 2 tesoros y los lingotes de oro equivalen a 5 tesoros. Los tesoros se pueden encontrar esparcidos en las mazmorras o se pueden conseguir al derrotar enemigos.
- 4. Llaves:** abren las puertas de las mazmorras para las que se necesite una llave. Si encuentras a Llaverito, esta criaturilla se añadirá a tu colección de llaves.
- 5. Arma secundaria:** se trata de un objeto que se puede recoger. Las armas secundarias se pueden encontrar en cofres del tesoro, esparcidas por las mazmorras o se pueden comprar con tesoros a Ganso Manso en el punto central de Chuchelandia. Ganso Manso estará disponible una vez que el jugador derrote al primer jefe del piso 10. El número bajo el icono del arma secundaria indica la cantidad de munición para las armas arrojadas. La munición se puede encontrar esparcida por las mazmorras o se puede conseguir al derrotar enemigos.
- 6. Personajes familiares:** estos personajes salen del cofre y se unen al personaje más cercano. Si un personaje ya tiene un personaje familiar, el anterior desaparece y queda reemplazado por el nuevo.

## MEJORAS DE ESTADÍSTICAS

**Hora de Aventuras:** ¡Explora la mazmorra porque yo paso! te recompensa con las siguientes mejoras de estadísticas.

**Brutismo:** muestra la estadística de ataque del personaje y determina cuánto daño inflige con ataques normales y ataques de carga. Se puede mejorar 3 veces pagando con tesoros a la **Princesa Músculos**.

**Aguante:** muestra la vida del personaje y determina cuánto daño puede recibir. Se puede mejorar 3 veces pagando con tesoros al **Sr. Madalena**.

**Concentración:** determina la cantidad de tiempo que se necesita para cargar un ataque de carga. Se puede mejorar 2 veces pagando con tesoros a **Lady Arcoíris**.

**Imaginación:** determina el número de ataques especiales disponibles para el personaje. Se puede mejorar 2 veces pagando con tesoros a **ROLTAS**.

## GARANTÍA DE VIDEOJUEGO

Este videojuego tiene una garantía acorde con las leyes del país en el que fue adquirido, y válida por una duración no inferior a 90 (noventa) días posteriores a la fecha de compra - (prueba de compra necesaria).

La garantía no es válida en los siguientes casos:

- 1/ el videojuego fue adquirido para uso comercial o profesional (ambos usos están estrictamente prohibidos).
- 2/ el videojuego está dañado debido a manejo incorrecto, accidente o uso impropio por parte del consumidor. Para más información acerca de esta garantía, se invita al consumidor a ponerse en contacto con el detallista que vendió el juego, o con la línea de atención al cliente del editor del videojuego en el país en el que fue adquirido.